*성명: 무키모프 함담 / MUQIMOV HAMDAM*

*학번: 2019117367*

*소속: 과학기술대학 소프트웨어학과*

*학년: 3학년*

**과목: JAVA 2**

**Chapter 10**

**SUMMARY (1~13)**

1. **JComponent**는 스윙 컴포넌트의 슈퍼클래스로서 컴포넌트의 모양, 상태, 크시, 위치, 컨테이너와의 관계 등에 관련한 많은 공통 메소드를 제공한다.

2. 레이블은 문자열이나 **이미지를** 출력하기 위한 컴포넌트이며, JLabel을 이용하여 생성한다.

3. 버튼은 사용자로부터 명령을 받기 위한 컴포넌트로서, JButton을 이용하여 생성하며, 버튼이 선택되면 **Action** 이벤트가 발생한다.

4. 체크박스는 선택/비선택의 두 상태를 가지는 버튼으로서 **JCheckBox**을 이용하여 생성한다.

5. 체크박스의 선택 상태에 변화가 생기면 **Item** 이벤트가 발생하고, 이때 ItemListener의 void itemStateChanged(ItemEvent e)가 호출된다.

6. JTextField는 한 줄짜리 입력 창으로, 입력 도중 <Enter> 키를 치면 **Action** 이벤트가 발생한다.

7/8. **JTextArea**는 여러 줄을 입력 받을 수 있는 창으로, **JScrollPane**에 부착되면 스크롤 지원을 받을 수 있다.

9. **JComboBox<E>**는 버튼을 선택하면 드롭다운 리스트에 아이템이 출력되는 컴포넌트이다.

10/11/12. **JMenuBar**는 메뉴바를, JMenu는 하나의 메뉴를, **JMenuItem**은 하나의 메뉴아이템을 구현한다. 메뉴바를 프레임에 붙이기 위해서는 JFrame의 **setJMenuBar(JMenuBar)** 메소드를 이용한다. 메뉴아이템이 선택되면 Action 이벤트가 발생한다.

13. 확인 다이얼로그는 JOptionPane. **showConfrimDialog**()를 호출하여 생성하며 사용자로부터 “예”, “아니오”의 답을 얻는데 사용된다.